

# INSTRUCCIONES



**Profoon**<sup>®</sup>

**TX-650**

# 1 Descripción general del teléfono

<b>set</b>	Boton de ajuste de tiempo
<b>pr/c</b>	Boton de programación y corrección
<b>▲ / ▼</b>	Para desplazarnos por las distintas opciones
<b>☰</b>	Para acceder a la memoria del telefono
<b>ok</b>	Para confirmar un ajuste
<b>mute</b>	Microfono apagado (En espera)a

Luz 'en uso'  
+ 2 luces

Conectar/Desc.

Soporte para el auricular, en el caso de que este colgado de la pared.

Altavoz incorporado para timbre de alta sonoridad

Indicador de llamada entrante (Solo luz)



On/off para la función altavoz

**m1 ~ m4 store** Memorias directas 1~4  
Para programar las memorias

**mem** Boton para memorias marcacion abreviada

**flash** Boton de funcion (transferencia de llamadas, espera, aceptacion, etc.)

**m5 ~ m8 vol+ en vol- rd/p** Memorias directas 5~8  
Teclas de control de volumen para auricular y altavoz  
Remarcacion del ultimo numero, tambien para añadir una pausa

# 2 INSTALACION

## 2.1 BATERIA:

Tenga en cuenta que al insertar o sustituir las baterías, el teléfono debe estar desconectado de la red eléctrica

En caso de fallo de la red eléctrica, para que pueda funcionar el teléfono, coloque en la parte inferior del teléfono 4 pilas. Retire la tapa de las baterías que está en la parte inferior del teléfono e inserte 4 pilas (tamaño AA de 1,5 V.) tal como se indica en el compartimento de las baterías. Las baterías no están incluidas.

Sugerencia: Estas baterías también sirven para mantener los números guardados en las memorias al desconectar el teléfono. (los registros de llamadas guardados permanecen en el teléfono aunque no tengamos baterías)

## 2.2 CABLE AURICULAR, TELEFONICO Y ALIMENTADOR:

ATENCIÓN: El cable de teléfono y el adaptador de corriente para conectar el equipo, se conectarán primero a los conectores del teléfono y alimentación y posteriormente se conectan a las tomas de red de la pared.

La conexión para el cable del auricular está en el lado izquierdo del teléfono. Las conexiones para el cable de la línea telefónica y el adaptador de alimentación están en la parte posterior del teléfono.

Después de conectar el cable del teléfono a la toma telefónica de la pared y el adaptador de alimentación a una toma de 230 Volt de CA, El teléfono está en uso.

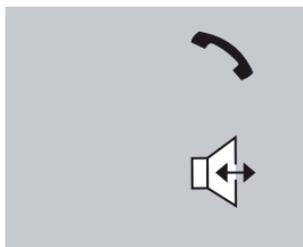
## 2.3 MONTAJE EN ESCRITORIO / PARED:

Para poner el teléfono en una mesa ligeramente inclinado, colocar el soporte para colocar en la pared, encajándolo en las ranuras correspondientes en la parte inferior del teléfono, hasta que haga clic.

# 3 TELEFONEAR

## 3.1 AURICULAR O MANOS LIBRES:

Alternar una llamada a través del auricular o manos libres a través del altavoz y el microfono integrado.



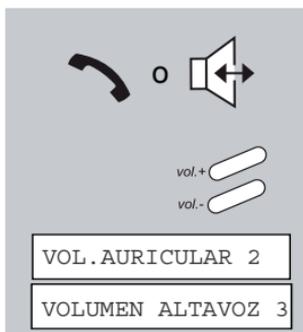
Lleve el auricular para hacer una llamada

Pulse el botón Altavoz para responder a la llamada en el modo manos libres

- Si contesta la llamada en el modo manos libres a través del altavoz, puede descolgar el auricular para continuar la conversación a través del mismo, el altavoz se silenciará.
- Si quiere cambiar al modo manos libres, pulse el botón de altavoz y cuelgue el auricular, seguirá la conversación a través del altavoz y el microfono integrado.

## 3.2 VOLUMEN DE RECEPCION:

Se puede ajustar tanto el volumen del auricular como el del altavoz integrado:



Levante el auricular o active la función de altavoz.

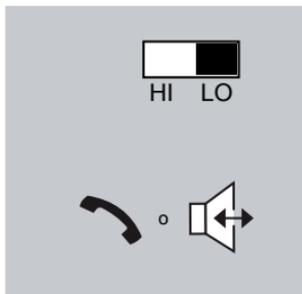
Utilice los botones **vol+** y **vol-** para ajustar el volumen.

El nivel establecido se muestra en la pantalla.

*El volumen del auricular y el volumen del altavoz ajustable por separado permanecen en la memoria como niveles predeterminados.*

### 3.3 LLAMADA ENTRANTE:

Una llamada entrante se señaliza con la señal de la campana; aparece el numero y / o nombre del abonado en la pantalla (\*).

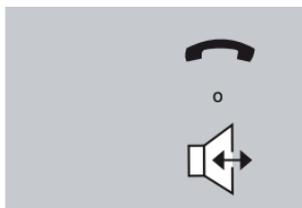


En la parte inferior del telefono podemos cambiar el volumen del timbre seleccionando entre HI o LO.

Levante el auricular o pulse el altavoz para contestar una llamada.

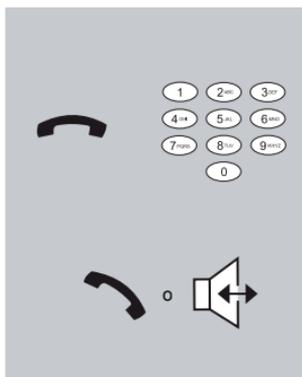
\*: Véase la sección 6 con respecto a la presentación del número y / o nombre.

### 3.4 FIN DE LA LLAMADA:



Al final de la llamada, cuelgue el auricular o si la llamada se esta realizando a traves del altavoz, pulse el boton de altavoz de nuevo para finalizar la conexión.

### 3.5 MARCACION:



#### Bloqueada

No levante el auricular, introduzca el numero de telefono con el teclado, un error se puede corregir con la tecla **pr/c**.

Levante el auricular o pulse el boton de manos libres, despues de unos segundos el numero se marcara.

### Marcación normal

Levante el auricular o active la función altavoz.

Introduzca el número con el teclado; este número se marca inmediatamente.

### Pausa

Pulsar al introducir el número de teléfono la tecla **rd./p** para introducir una pausa.

### Remarcación

Levante el auricular o active la función altavoz.

Pulse la tecla **rd./p**, el último número marcado se vuelve a marcar de forma automática.

*Para seleccionar uno de los 10 últimos números y para marcar desde la memoria, consultar los capítulos 4 (últimos 10 números) y 5 (memoria).*

## **3.6 OTRAS OPCIONES DE LLAMADA: (FLASH)**

Pulse la tecla **flash** durante una llamada en espera para:

- *Transferir llamadas, si está conectado a través de una centralita telefónica.*
- *La duración del pulso FLASH es ajustable; vea la sección 7.7.*

### 3.7 MUTE: (silenciar)



Durante la llamada, pulse el boton **mute** para silenciar el microfono, la pantalla muestra [SILENCIO]

Pulsar la tecla **mute** para activar de nuevo el microfono.

- *Con esta funcion activada usted puede oir normalmente a su interlocutor.*
- *Esta funcion tambien puede ser activada en el modo manos libres*

### 3.8 TIEMPO DE LLAMADA:



Durante la llamada, en la pantalla se muestra el tiempo transcurrido.

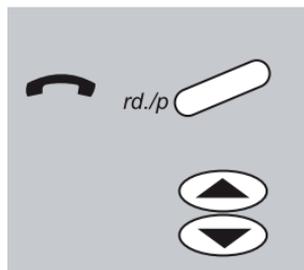
Pulse la tecla **pr/c** para detener el tiempo

Pulse de nuevo la tecla **pr/c** para poner el contador de tiempo a 00-00

*Al final de la llamada, esta pantalla se apagara y ya no se podra ver de nuevo.*

# 4 LOS 10 ULTIMOS NUMEROS

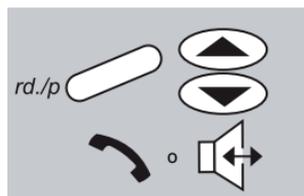
## 4.1 VER:



Deje el auricular en el telefono, pulse la tecla **rd./p**, el ultimo numero marcado aparece en la pantalla.

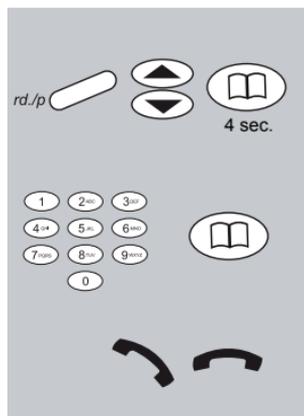
Use las teclas ▲ y ▼ para seleccionar el numero que busca.

## 4.2 MARCAR:



Busque el numero que desea y levante el auricular o pulse el boton de manos libres, despues de unos segundos el numero se marca.

## 4.3 AÑADIR A LA MEMORIA DEL TELEFONO:



Busque el numero y puse la tecla  durante 4 segundos, el cursor parpadeara a la izquierda de la pantalla.

Intoduzca el nombre con el teclado tal y como se describe en el parrafo 8 y pulse la tecla  para confirmar.

Levante y cuelgue el auricular para finalizar la operación.

## 4.4 BORRAR:



Buscar el numero y presione 2x el boton **pr/c**, para borrar el numero.

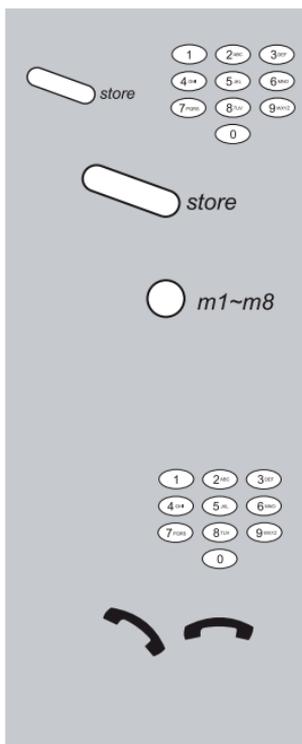
# 5 MEMORIA

## 5.1 INTRODUCCION:

El TX-650 tiene una memoria para 70 numeros con sus nombres. Esta memoria esta tambien relacionada con la identificación de llamadas. Si llamamos a un abonado, cuyo numero de telefono este guardado en la agenda, en la pantalla aparecera el nombre vinculado al numero en lugar del numero de telefono.

Por otra parte el TX-650 cuenta con 8 memorias directas (**m1 ~ m8**) para los numeros mas frecuentes y 10 memorias mas que se pueden seleccionar con el teclado.

## 5.2 GRABACION DE LAS 2 MEMORIAS:



### Añadir

Pulse el boton **store** e introduzca el numero de telefono utilizando el teclado.

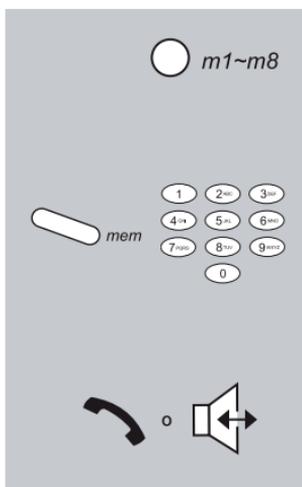
Pulse de nuevo la tecla **store**

Pulse una de las teclas de memoria directa **m1 ~ m8** el numero quedara guardado en una de las memorias de marcación directa.

o

Pulse una de las 10 teclas del teclado para ingresar el numero en una de las memorias secundarias.

Levante y cuelgue el auricular para finalizar la acción.



### Elegir

Pulse una de las 8 teclas de memoria.

o

Pulse la tecla **mem**, seguido de una de las 10 teclas del teclado.

El numero aparecera en pantalla.

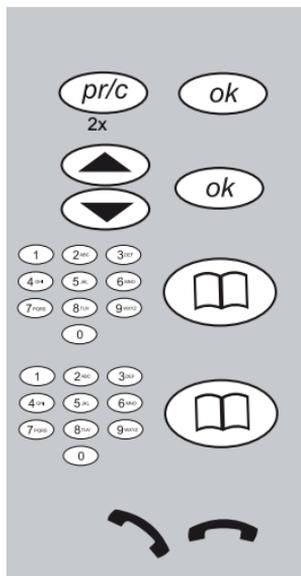
Levante el auricular o pulse la función manos libres, despues de unos segundos se marcara el numero.

*Si hace el proceso a la inversa, levanta el auricular o pulsa la función manos libres y luego selecciona la memoria, el numero se marcara directamente.*

### Cambiar

Un numero guardado en cualquiera de las memorias se puede cambiar por otro, al grabar el nuevo numero, el guardado antes queda borrado.

### 5.3 MEMORIA DE LA AGENDA:



#### Añadir

Pulse 2x sucesivamente la tecla **pr/c**, en la pantalla aparece [AGENDA], pulse **ok**

Seleccione la opción [AÑADIR] y pulse **ok**

Introduzca el número con el teclado numérico y pulse la tecla para confirmar.

Introduzca mediante el teclado el nombre tal y como se describe en el apartado 8 y pulse la tecla para confirmar.

Levante y cuelgue el auricular para finalizar la acción.

- La longitud máxima para cada número de teléfono es de 20 dígitos, si supera este número, aparece en la pantalla el texto de aviso [DEMASIADO LARGO] (levante el auricular para parar la grabación y empezar de nuevo)
- La longitud máxima de cada nombre es de 16 caracteres, inclusive espacios y signos de puntuación.
- Pulse la tecla **rd/p** para hacer una pausa en el número a programar, la pantalla muestra [P]
- Los números no se almacenan en la memoria en orden alfabético pero sí en el orden en el que se grabaron.
- Cuando la memoria está llena se ve [AGENDA LLENA]

2x 

2x 



## Elegir

Pulse 2x la tecla **pr/c**, en la pantalla aparece [AGENDA]

Pulse 2x la tecla **ok**

Utilice las teclas ▲ y ▼ para seleccionar el nombre/numero, combinación a buscar.

Levante el auricular o pulse la función manos libres, después de unos segundos se marcará el número.

*También puede utilizar una de las teclas del teclado para acceder directamente a un nombre o buscarlo directamente con las teclas ▲ o ▼.*

2x 

2x 







## Borrar

Pulse 2x la tecla **pr/c**, y aparece en la pantalla [AGENDA]

Pulse 2x la tecla **ok**

Utilice las teclas ▲ y ▼ para seleccionar el nombre/numero, combinación a buscar.

Pulse la tecla **pr/c**, ve en pantalla [BORRAR?]

Pulse la tecla **pr/c** para confirmar el borrado (Pulse la tecla **ok** para cancelar el borrado)

# 6 VISUALIZAR NUMERO

## 6.1 INTRODUCCION

Con cada llamada aparece en la pantalla del TX-650 el numero de telefono de la persona que llama.

Si la red permite este servicio, o si el numero junto con el nombre esta grabado en la memoria del telefono, este nombre aparecera en la pantalla.

La capacidad de memoria de la identificación de llamada es de 75 a 99 llamadas, dependiendo de la longitud de los nombres (recibidas). La memoria esta llena, entonces en cada llamada posterior, la llamada mas antigua se elimina de la memoria.

Nota: Algunos proveedores de servicios de telecomunicaciones requieren que se contrate este servicio expresamente. Consulte a su proveedor de telefonía.

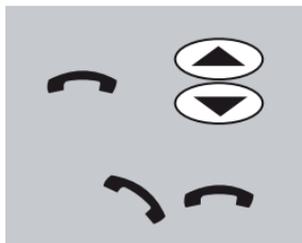
## 6.2 NUEVA LLAMADA:



Cuando una nueva llamada es recibida por el telefono y no se responde, el indicador en la parte superior del telefono lanza un destello indicando dicha llamada.

A la derecha de la pantalla junto a la palabra 'NEW' aparece el numero de llamadas no contestadas.

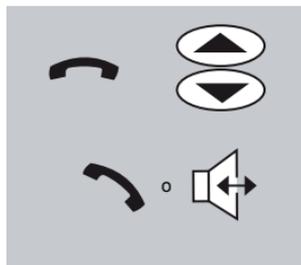
## 6.3 LECTURA DE LA MEMORIA:



Deje el auricular colgado y utilice las teclas ▲ y ▼ para desplazarse y navegar por el identificador de llamadas.

Levante y cuelgue el auricular para finalizar la acción.

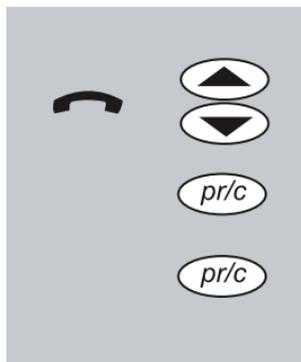
## 6.4 RELLAMADA:



Deje el auricular colgado y busque la llamada deseada.

Levante el auricular o pulse la función manos libres, después de unos segundos se marcará el número.

## 6.5 BORRAR:

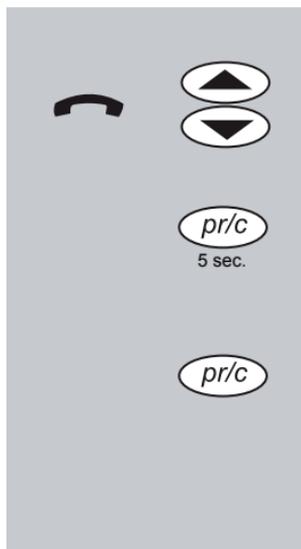


### Por llamada

Deje el auricular colgado y busque la llamada deseada.

Pulse la tecla **pr/c**, aparece [BORRAR?];

Pulse de nuevo la tecla **pr/c** para confirmar la eliminación (pulse **ok** para cancelar el borrado)



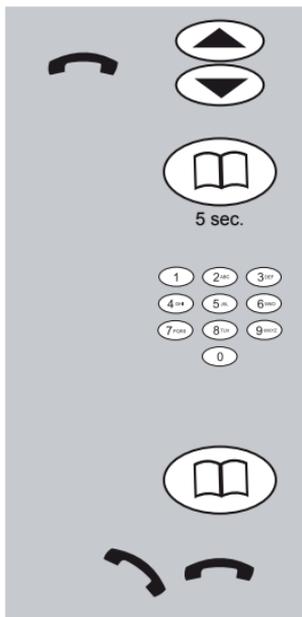
### Borrar todo

Deje el auricular colgado y busque una llamada al azar en la pantalla.

Pulse durante 5 segundos la tecla **pr/c** hasta que la pantalla muestre [BORRAR TODO?];

Pulse de nuevo la tecla **pr/c** para confirmar la eliminación.

## 6.6 COPIAR A LA MEMORIA DEL TELEFONO:



Deje el auricular colgado y busque el número deseado.

Pulse durante 5 segundos la tecla hasta que parpadee el cursor a la izquierda.

Introduzca el nombre tal como se describe en el párrafo 8 (si la red ya ha enviado un nombre, pulse directamente la tecla para poder utilizar este nombre)

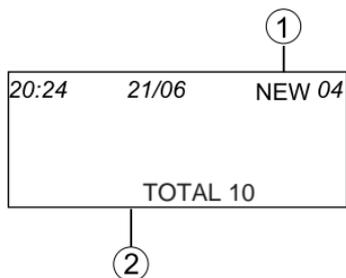
Pulse la tecla para confirmar.

Levante y cuelgue el auricular para finalizar la acción.

## 6.7 MENSAJES EN PANTALLA:

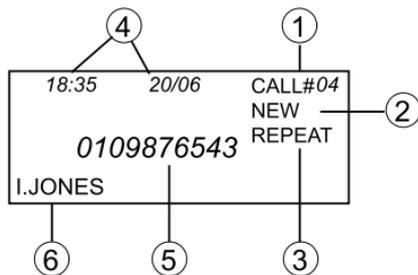
Si hace una llamada aparecen los siguientes mensajes:

### En reposo



- 1: Vemos junto a [NEW] el número de nuevas llamadas recibidas.
- 2: Detrás de [TOTAL] el número total de llamadas en la memoria, en la parte superior, la fecha y hora actuales.

## Durante la llamada



- 1: Detrás de 'CALL#' es el numero de llamadas.
- 2: 'NEW' indica que el numero que se muestra ahora en la pantalla es nuevo (no leído todavía por usted)
- 3: 'REPEAT' indica que este numero le ha llamado en varias ocasiones (para ahorrar memoria, solo se almacena la fecha y la hora de la última llamada)
- 4: En la parte superior se muestra la fecha y la hora de la llamada.
- 5: En el centro de la pantalla está el numero.
- 6: En la izquierda está el nombre (si es compatible con la red o si está guardado en la memoria del telefono)

### Otras opciones:

- Si el abonado tiene bloqueado el acceso a su numero o a la información referente al mismo, aparece en pantalla lo siguiente: [0000000000], [PRIVADO] o [NO DISPONIBLE]
- Al final de la lista: [FIN DE LISTA]
- Muestra si la memoria de identificación de llamadas está vacía: [SIN LLAMADAS]
- Muestra si el numero recibido es incompleto: [ERROR]

# 7 AJUSTES

NOTA: Al configurar las distintas funciones en el TX-650 **el telefono debe estar conectado a la red electrica** Y el adaptador estara conectado o las pilas instaladas en el telefono!

## 7.1 HORA Y FECHA:

En estado de reposo aparece la hora y fecha en la pantalla y cuando se recibe una llamada fecha y la hora de la misma. Si usted sigue la fecha y hora se establece que:



Pulse la tecla **set** durante 2 segundos, en la pantalla aparece [FECHA Y HORA]

Pulse las teclas ▲ o ▼ sucesivamente:

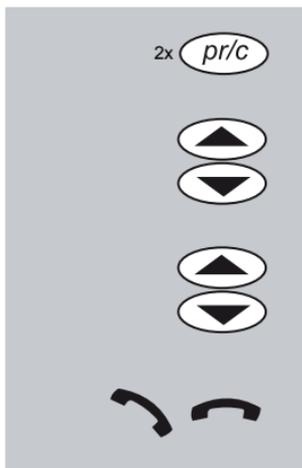
1. Las horas
2. Las decenas de minutos
3. Los minutos
4. El mes
5. El dia
6. Las decadas del año
7. Las unidades del año
8. Vista del dia (por ejemplo '[SAB]' en la pantalla) *(si un digito parpadea, se vera el dia de la semana, si parpadea un guion, no se vera el dia de la semana)*

Para confirmar cada entrada pulse cada vez la tecla **OK**.

Levante y cuelgue el auricular para finalizar la accion.

## 7.2 FORMATO DE LA HORA EN PANTALLA:

Puede especificar si se visualiza la hora en formato de 12 o 24 horas en la pantalla:



Pulse 2x la tecla **pr/c**, en la pantalla aparece [AGENDA]

seleccione la opción [FORMATO HORA] y pulse la tecla **ok**

Utilice las teclas ▲ y ▼ para cambiar entre formato [12 HORAS] y [24 HORAS] y pulse la tecla **ok** para confirmar.

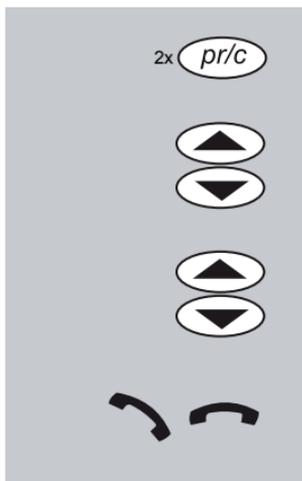
Levante y cuelgue el auricular para finalizar la acción.

*12 horas visualización: las cuatro menos cuarto de la tarde: 03:45PM*

*24 horas visualización: las cuatro menos cuarto de la tarde: 15:45*

## 7.3 FORMATO DE FECHA:

Puede seleccionar el formato de fecha mm-dd o dd-mm.



Pulse 2x la tecla **pr/c**, en la pantalla aparece [AGENDA]

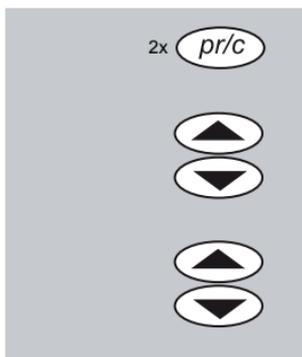
seleccione la opción [FORMATO FECHA] y pulse **ok**

Utilice las teclas ▲ y ▼ para seleccionar la opción [MM-DD] o [DD-MM] y pulse la tecla **ok** para confirmar.

Levante y cuelgue el auricular para finalizar la acción.

## 7.4 IDIOMA DE VISUALIZACION:

Los diversos mensajes en la pantalla se pueden mostrar en varios idiomas. Este idioma se ajusta de la forma siguiente:



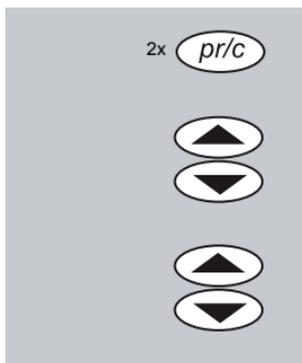
Pulse 2x la tecla **pr/c**, en la pantalla aparece [AGENDA]

Seleccione la opción [IDIOMA] y pulse **ok**

Utilice las teclas ▲ y ▼ hasta el idioma que desee y pulse la tecla **ok** para confirmar la selección.

## 7.5 CONTRASTE:

A continuación se indica como ajustar el contraste de la pantalla:

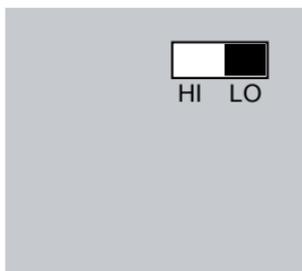


Pulse 2x la tecla **pr/c**, en la pantalla aparece [AGENDA]

Seleccione la opción [CONTRASTE] y pulse la tecla **ok**

Utilice las teclas ▲ y ▼ para seleccionar la opción [CONTRASTE ALTO] o [CONTRASTE BAJO] y pulse **ok** para confirmar.

## 7.6 VOLUMEN DEL TIMBRE:



El volumen del timbre esta en la parte inferior del telefono, en la posición (HI) es alto y (LO) es normal.

## 7.7 FLASH (TIEMPO DE PAUSA):

El tiempo de la duración de la función FLASH (como se describe en el párrafo 5.7) se puede ajustar a 100, 120, 300 o 600ms (milisegundos). Siga estas instrucciones:



Pulse 2x la tecla **pr/c**, en la pantalla aparece [AGENDA]

Seleccione la opción [TECLA R] y pulse la tecla **ok**

Utilice las teclas ▲ y ▼ para seleccionar [R=100MS], [R=120MS], [R=300MS] o [R=600MS]

Pulse la tecla **ok** para confirmar

Levante y cuelgue el auricular para finalizar la acción.

- *En caso de duda consulte a su proveedor de telefonía o a lo que indique las instrucciones de nuestra centralita.*

# 8 INTRODUCIR NOMBRES

Añadir un nombre a un telefono ya grabado, utilizando el teclado alfanumerico del 0 - 9 .

Caracteres que se pueden utilizar en cada tecla:

Tecla	Caracteres correspondientes pulsando ..x veces:									
	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x
1	1	.	,	?!		-	"	'	(	)
2 <sup>ABC</sup>	A	B	C	a	b	c	2	Å	Ä	Æ
3 <sup>DEF</sup>	D	E	F	d	e	f	3			
4 <sup>GHI</sup>	G	H	I	g	h	i	4			
5 <sup>JKL</sup>	J	K	L	j	kl		5			
6 <sup>MNO</sup>	M	N	O	m	n	o6		Ö	Ø	Ñ
7 <sup>PQRS</sup>	P	Q	R	S	p	q	r	s	7	
8 <sup>TUV</sup>	T	U	V	t	u	v8		Ü		
9 <sup>WXYZ</sup>	W	X	Y	Z	w	x	y	z	9	
0	0	+	&	@	/	\$	%			

- Pulse la tecla del numero correspondiente varias veces, hasta seleccionar el caracter deseado.
- Si quiere 2x el mismo caracter, (ejemplo 'AA') pulse la tecla para la primera A. Pulse la tecla **ok** para mover el cursor un espacio hacia la derecha y pulse para la segunda A.
- Pulse la tecla **pr/c** para borrar el caracter anterior.
- Pulse 2x la tecla **ok** para un espacio.



## **10.2 INSTALACION:**

- Conecte primero el cable telefonico y el de alimentación al telefono y despues conecte el cable telefonico a la toma de la pared y el adaptador de alimentación a la toma de corriente.
- No instale el telefono durante una tormenta electrica.
- No Instale el telefono en un ambiente humedo o mojado.
- No manipule nunca el telefono ni el adaptador, a menos que este desconectado de la red electrica.

## **10.3 BATERIA:**

Las baterias tienen la función de mantener la memoria de los numeros de la pantalla, la posibilidad de llamar en caso de que el adaptador de alimentación falle, por ejemplo un corte de energia, o en el caso de que quiera trasladar el telefono.

Si las pilas estan agotadas o no se han instalado, parapadea en la pantalla un indicando que la bateria esta baja. Cuando esto ocurra cambie las pilas.

Cambie siempre todas las pilas al mismo tiempo, y use pilas del mismo tipo. Las baterias recargables tambien se pueden usar pero tienen que cargarse con un cargador externo.

Atención:

- Al colocar o cambiar las pilas, desconecte el adaptador de corriente y el cable telefonico de las tomas de la pared, con esto evitaremos una posible descarga electrica y solo lo conectaremos una vez terminada la instalación de las pilas.
- Si tarda mas de un minuto en sustituir las pilas, perdera los datos de fecha y hora que aparecen en pantalla y tendra que ajustarlos de nuevo (la memoria interna del telefono no se perdera si tarda mas tiempo en cambiar las pilas)

#### **10.4 COLOCACION:**

- No coloque el telefono sobre superficies de celulosa, las patas de goma del telefono pueden dejar marcas de forma permanente.
- Si coloca el telefono en las proximidades de equipos electronicos, tubos fluorescentes u otras lamparas de descarga de gas, las ondas de radio emitidas por estos aparatos pueden producir en el TX-650 zumbidos y otros ruidos.

#### **10.5 MANTENIMIENTO:**

- Limpie el teléfono con un paño húmedo, no use limpiadores químicos.
- Antes de limpiarlo, desenchufe el adaptador y el cable de la línea telefónica debe estar desconectado.

#### **10.6 FALLO:**

En caso de un posible fallo:

1. Desconecte el cable telefonico de la pared, desconecte el adaptador de la toma de corriente y retire las 4 pilas del telefono.
2. Espere ahora unos minutos.
3. Ahora ponga las pilas de nuevo y conecte la linea telefonica y el adaptador de alimentación de nuevo.

Tenga en cuenta que con esta accion no perdera los numeros que estan guardados en la agenda, pero si todos los registros de las llamadas.

En el caso de que persista el error, pongase en contacto con el servicio de asistencia tecnica +(34) (0) 952 105 152 o al proveedor de este telefono.

## 10.7 MEDIO AMBIENTE:

- El embalaje de este telefono puede ser reciclado. Sin embargo se recomienda guardarlo de modo que pueda utilizarlo en caso de que necesite trasladar el equipo bien embalado.
-  Si necesita deshacerse del telefono sustituido, llevalo a un punto de recogida y reciclaje para equipos electronicos de forma segura.
- No arroje las baterias defectuosas o agotadas a la basura domestica, llevelas a un punto de recogida de pilas o a un centro de recogida para residuos quimicos.

# 11 DECLARACION DE CONFORMIDAD

El dispositivo cumple con los requisitos esenciales y las disposiciones definidas en la Directiva Europea 1999/5/EC.

La declaración de conformidad esta disponible en la web [WWW.PROFOON.COM](http://WWW.PROFOON.COM)



[www.profoon.com](http://www.profoon.com)

# 12 CONTENIDO

<b>1</b>	<b>DESCRIPCION GENERAL DEL TELEFONO.....</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>INSTALACION:</b>	
2.1	BATERIA.....	3
2.2	CABLE AURICULAR, TELEFONICO Y ALIMENTADOR .....	3
2.3	MONTAJE EN ESCRITORIO / PARED .....	3
<b>3</b>	<b>TELEFONEAR:</b>	
3.1	AURICULAR O MANOS LIBRES.....	4
3.2	VOLUMEN DE RECEPCION .....	4
3.3	LLAMADA ENTRANTE .....	5
3.4	FIN DE LA LLAMADA .....	5
3.5	MARCACION .....	5
3.6	OTRAS OPCIONES DE LLAMADA (FLASH) .....	6
3.7	MUTE (silenciar) .....	7
3.8	TIEMPO DE LLAMADA .....	7
<b>4</b>	<b>LOS 10 ULTIMOS NUMEROS:</b>	
4.1	VER .....	8
4.2	MARCAR .....	8
4.3	AÑADIR A LA MEMORIA DEL TELEFONO .....	8
4.4	BORRAR .....	8
<b>5</b>	<b>MEMORIA:</b>	
5.1	INTRODUCCION .....	9
5.2	GRABACION DE LAS 2 MEMORIAS .....	9
5.3	MEMORIA DE LA AGENDA .....	11
<b>6</b>	<b>VISUALIZAR NUMERO:</b>	
6.1	INTRODUCCION .....	13
6.2	NUEVA LLAMADA .....	13
6.3	LECTURA DE LA MEMORIA .....	13
6.4	RELLAMADA .....	14

6.5	BORRAR .....	14
6.6	COPIAR A LA MEMORIA DEL TELEFONO .....	15
6.7	MENSAJES EN PANTALLA .....	15
<b>7</b>	<b>AJUSTES:</b>	
7.1	HORA Y FECHA .....	17
7.2	FORMATO DE LA HORA EN PANTALLA .....	18
7.3	FORMATO DE FECHA .....	18
7.4	IDIOMA DE VISUALIZACION .....	19
7.5	CONTRASTE .....	19
7.6	VOLUMEN DEL TIMBRE.....	19
7.7	FLASH (TIEMPO DE PAUSA) .....	20
<b>8</b>	<b>INTRODUCIR NOMBRES .....</b>	<b>21</b>
<b>9</b>	<b>INDICADOR DE MENSAJE .....</b>	<b>22</b>
<b>10</b>	<b>CONSEJOS Y ADVERTENCIAS:</b>	
10.1	GENERAL .....	22
10.2	INSTALACION .....	23
10.3	BATERIA .....	23
10.4	COLOCACION .....	24
10.5	MANTENIMIENTO .....	24
10.6	FALLO.....	24
10.7	MEDIO AMBIENTE .....	25
<b>11</b>	<b>DECLARACION DE CONFORMIDAD.....</b>	<b>25</b>
<b>12</b>	<b>CONTENIDO.....</b>	<b>26</b>
<b>13</b>	<b>GARANTIA .....</b>	<b>28</b>

# 13 GARANTIA

Nombre:

Dirección:

CP:

Población:

Telefono:

Numero de Serie:

(ver, la etiqueta del producto en la parte inferior de la TX-650)

El Profoon TX-650 tiene una garantía de 24 MESES desde la fecha de compra. Garantizamos que durante este periodo la reparación de los defectos causados en los materiales o durante la fabricación serán gratuitos. Todo pendiente de la evaluación del importador.

## QUE HACER:

Si usted nota un defecto, consulte la guía de usuario. Si esto no le da la respuesta definitiva, consulte con el proveedor del telefono o dirijase al servicio tecnico (ver ultima pagina de este manual).

## PERDIDA DE GARANTIA:

El uso inadecuado, conexiones defectuosas, fugas o pilas incorrectas, el uso de piezas no originales o accesorios, negligencias o defectos causados por incendios, inundaciones, rayos y otros desastres naturales. Con modificaciones no autorizadas y/o reparaciones realizadas por terceros, por transporte incorrecto sin un embalaje adecuado y si no esta acompañado de la garantía y la factura de compra. Las conexiones y las baterías no están cubiertos por la garantía.

También quedan excluidos de responsabilidad los daños ocasionados.

